

ARLIGHT DALI SERVER CONFIGURATION TOOL

Содержание

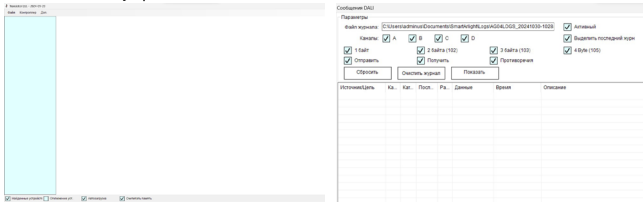
1. ВКЛЮЧИТЕ ПРИЛОЖЕНИЕ	2
2. ПОДКЛЮЧЕНИЕ DALI КОНТРОЛЛЕРА	2
3. НАЧАЛО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ	2
4. ОПЦИИ КАНАЛА КОНТРОЛЛЕРА (GATEWAY CHANNEL OPTION)	2
4.1. Загрузчик управляемых устройств (Luminaire Loader)	2
4.2. Обновление управляемых устройств (Luminaire Updater)	2
4.3. Загрузчик управляющих устройств (Input Loader)	3
4.4. Обновление управляющих устройств (Input Updater)	3
5. УПРАВЛЕНИЕ КАНАЛОМ DALI – УПРАВЛЯЕМЫЕ УСТРОЙСТВА (DALI CHANNEL CONTROL – LUMINAIRES)	3
5.1. Информация (Information)	3
5.2. Полоса диммирования (Dimming Bar)	3
5.3. Редактор цвета (Color Editor)	3
5.4. Статус (Status)	3
5.5. Управление затуханием (Fading Controls)	3
5.6. Регуляторы уровня диммирования (Arc Level Controls)	4
5.7. Группы (Group Members)	4
5.8. Уровни диммирования сцен (Scene Arc Levels)	4
5.9. Пул команд (Command Pool)	4
6. УПРАВЛЕНИЕМ КАНАЛОМ DALI – УПРАВЛЯЮЩИЕ УСТРОЙСТВА (DALI CHANNEL CONTROL – INPUT DEVICES)	4
6.1. Информация (Information)	5
6.2. Возможности (Capability)	5
6.3. Состояние (Status)	5
6.4. Группы (Group Members)	5
6.5. Обратная связь (Feedback)	5
7. DALI АДРЕСАЦИЯ И РАСПОЗНАВАНИЕ	6
7.1. Пред-Адресация (Pre-Addressing)	6
7.2. Автоматическая полная адресация (Auto Fully Addressing)	6
7.3. Ручная адресация (Manual Addressing)	6
7.4. Поиск и идентификация устройств (Search and Identify Devices)	7
8. ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ ИНТЕРФЕЙСЫ УПРАВЛЕНИЯ (USER CONTROL INTERFACES)	7
8.1. Управление областью (Region Controls)	7
8.2. Планировка этажа (Floor Plan)	10
8.3. Расширенные функции (Advance Features)	11
8.4. Загрузка управления (Control Upload)	12
9. СМАРТ ФУНКЦИИ (SMART ENGINE) – USB SERIAL GATEWAY (СМАРТ ФУНКЦИИ ШЛЮЗА USB)	12
9.1. Параметры (Настройки) Smart функций (Smart Engine Option)	12
9.2. Хранилище (Storage)	12
9.3. Настройка пользовательского сценария (Custom Script Setup)	13
9.4. Активный статус потока (Active Thread Status)	13
9.5. Ручное тестирование (Manual Test)	13
10. КОНФИГУРАЦИЯ (CONFIGURATION)	13
10.1. Соединение (Connection)	13
10.2. Device Information	13
10.3. Управление шиной DALI (DALI Bus Control)	14
10.4. Другие (Others)	14



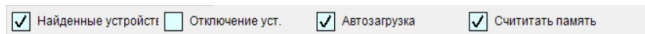
1. ВКЛЮЧИТЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

Главная страница:

Главное окно управления, и сообщение о логах DALI.



Перед началом работы, обратите внимание на нижнюю часть окна:



Показать найденные устройства (List found devices). Если отмечено, программа покажет только найденные управляемые устройства и управляющие устройства.

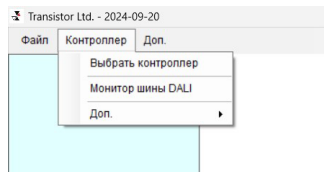
Отключение уст. (Mute devices). Если отмечено, программа отправит команду [Перейти в тихий режим], для заглушения всех управляющих устройств.

Автозагрузка (Auto upload). Если отмечено, все обновления будут загружаться автоматически.

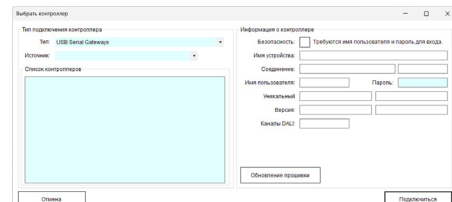
Считать память (Load all memory). Если не отмечено, программа считает ячейки с 0 по 4 и ячейки данных DALI.

2. ПОДКЛЮЧЕНИЕ DALI КОНТРОЛЛЕРА

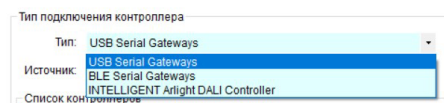
Для подключения DALI контроллера, пожалуйста нажмите [Контроллер] → [Выбрать контроллер] ([Gateway] → [Select Gateways])



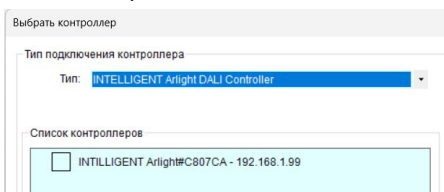
Появится следующее окно:



Вы можете поменять тип контроллера, для этого нажмите [Тип] ([Type]), появятся следующие опции для выбора:



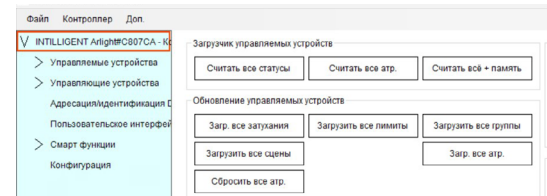
Вы можете выбрать «Serial/COM Port Gateways» для начала, и выбрать COM порт для контроллера. При подключении USB-контроллера к компьютеру, появится следующее окно:



Большинству USB-контроллеров необходим пароль для запуска, и вы можете нажать для запуска [Подключиться] ([Connect]).

3. НАЧАЛО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

При успешном подключении контроллера, в левой части главного окна будут показаны все доступные опции. Для USB-контроллеров, должно выглядеть так:



Первая строчка название контроллера, затем идут следующие вкладки: **Управляемые устройства (Luminaires/Drivers).** На этой вкладке, возможно увидеть и обновить управляемые устройства, подключенные на канал. Для раскрытия вкладки нажмите на кнопку [>] для просмотра каждого управляемого устройства.

Управляющие устройства (Inputs/Controllers). На этой вкладке, возможно увидеть и обновить управляющие устройства, подключенные на канал. Для раскрытия вкладки нажмите на кнопку [>] для просмотра каждого управляющего устройства.

Адресация/идентификация DALI (DALI Addressing/Identify). На этой вкладке возможно провести адресацию устройств DALI вручную или автоматически. На этой вкладке также доступен поиск адресов.

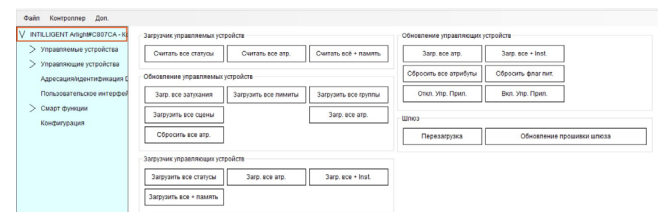
Пользовательское интерфейс (User Control/Interface). На этой вкладке возможно изменять и группировать устройства для отображения в пользовательском интерфейсе/приложении. Возможно отображение различных опций в зависимости от контроллера.

Смарт функции (Smart Engine). На этой вкладке возможно вручную настраивать и программировать скрипты, и пробовать их в действии. Также возможна настройка flash и RAM памяти контроллера.

Конфигурация (Configuration). На этой вкладке возможно изменять параметры контроллера, такие как имя, модуль BLE и управлять шиной DALI.

4. ОПЦИИ КАНАЛА КОНТРОЛЛЕРА (GATEWAY CHANNEL OPTION)

Этот инструмент предоставляет несколько быстрых функций на странице контроллера. На этой вкладке возможна быстрая загрузка или выгрузка статусов и данных об устройствах DALI.



4.1. ЗАГРУЗЧИК УПРАВЛЯЕМЫХ УСТРОЙСТВ (LUMINAIRE LOADER)

Считать все статусы (Load All Status). Загрузить все индивидуальные параметры управляемых устройств. Данная кнопка может быть использована, чтобы узнать количество управляемых устройств DALI на канале.

Считать все атрибуты. (Load All Attributes). Загрузка всех индивидуальных параметров и атрибутов управляемых устройств, учитывая их тип DALI. Этот процесс может занять некоторое время.

Считать всё + память (Load All + Memory). Загрузка всех индивидуальных параметров и атрибутов управляемых устройств, а также ячеек памяти (всех известных данных). Пожалуйста примите во внимание, что чтение всех ячеек памяти может занять много времени.

4.2. ОБНОВЛЕНИЕ УПРАВЛЯЕМЫХ УСТРОЙСТВ (LUMINAIRE UPDATER)

Загрузить все затухания (Upload All Fadings). Выгрузка скорости и времени затухания управляемых устройств, включая расширенное время затухания и быстрое время затухания типового светодиода.

Загрузить все лимиты (Upload All Limits). Выгрузка максимального, минимального уровня, уровня включения и уровня системной ошибки. Если устройство цветной также выгрузятся параметры цвета.

Загрузить все группы (Upload All Groups). Выгрузка групп всех управляемых устройств.



Загрузить все сцены (Upload All Scenes). Выгрузка всех сцен управляемых устройств. Если все светильники цветные, также выгрузятся параметры цвета.

Загр. все атр. (Upload All Attributes). Выгрузка всех атрибутов управляемых устройств.

Сбросить все атр. (Reset All Attributes). Отправка команды Сброс DALI, чтобы все светильники сбросили атрибуты.

4.3. ЗАГРУЗЧИК УПРАВЛЯЮЩИХ УСТРОЙСТВ (INPUT LOADER)

Загрузить все статусы (Load All Status). Загрузка всех статусов управляемых устройств. Также возможно использование для того, чтобы узнать количество управляемых по дали устройств на канале.

Загр. все атр. (Load All Attributes). Загрузка всех статусов и атрибутов управляемых устройств.

Загр. все + Inst. (Load All + Instances). Загрузка всех статусов, атрибутов и данных управляемых устройств. Данная операция может занять определенное время.

Загрузить все + память (Load All + Memory). Загрузка всех индивидуальных параметров и атрибутов управляемых устройств, а также ячеек памяти (всех известных данных). Пожалуйста примите во внимание, что чтение всех ячеек памяти может занять много времени.

4.4. ОБНОВЛЕНИЕ УПРАВЛЯЮЩИХ УСТРОЙСТВ (INPUT UPDATER)

Загр. все атр. (Upload All Attributes). Загрузка всех статусов и атрибутов управляемых устройств.

Загр. все + Inst. (Upload All + Instances). Загрузка всех статусов, атрибутов и данных управляемых устройств.

Сбросить все атрибуты (Reset All Attributes). Отправка команды Сброс DALI, чтобы все светильники сбросили атрибуты.

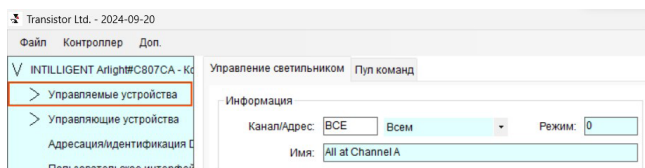
Сбросить флаг пит. (Reset Power Flag). Отправка команды DALI, для сброса флага питания.

Откл. Упр. Прил. (Disable App. Ctrl.). Отправка команды DALI, для отключения управления через приложение.

Вкл. Упр. Прил. (Enable App. Ctrl.). Отправка команды DALI, для включения управления через приложение

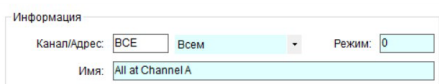
5. УПРАВЛЕНИЕ КАНАЛОМ DALI – УПРАВЛЯЕМЫЕ УСТРОЙСТВА (DALI CHANNEL CONTROL – LUMINAIRES)

Во вкладке «Управляемые устройства» («Luminaires/Drivers») предоставляется доступ к управляемым устройствам DALI. При нажатии на «Управляемые устройства» («Luminaires/Drivers») возможно управлять управляемыми устройствами по каналам или группой каналов, как показано ниже. На открывающейся странице доступны две вкладки: «Управление светильником» («Luminaire Control») и «Пул команд» («Command Pool»).



5.1. ИНФОРМАЦИЯ (INFORMATION)

На вкладке «Управление светильником» («Luminaire Control») доступными к изменению параметрами DALI являются:

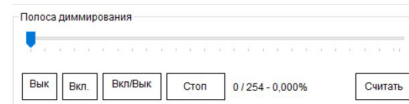


Канал/Адрес (Channel/Addr). Канал доступа DALI и целевой адрес. В области адресации вы можете выбрать «Все», «Без адреса» («All», «Unaddressed») или каждую группу DALI. «Без адреса» («Unaddressed») обычно используется для недавно добавленных управляемых устройств на канал, или для тех, у которых нет адреса DALI.

Режим (Mode). Стандартный параметр DALI. Показывает актуальный режим работы управляемых устройств.

Имя (Name). Название данной группы управляемых устройств. Это дополнительный параметр, предоставляемый данной программой.

5.2. ПОЛОСА ДИММИРОВАНИЯ (DIMMING BAR)



Эта полоса диммирования позволяет напрямую диммировать источники света. Вы можете также нажимать на кнопки для включения или выключения. Кнопки следующие:

【Выкл.】 (【Off】). Выключить источник диммированием до 0%.

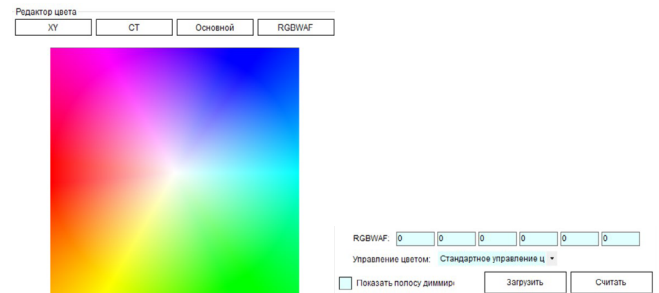
【Вкл.】 (【On】). Включить источник диммированием до 100%.

【Вкл/Выкл.】 (【On/Off】). Если выключен включится, если включен выключится.

【Стоп】 (【Stop】). Посылает команду остановить диммирование на источник.

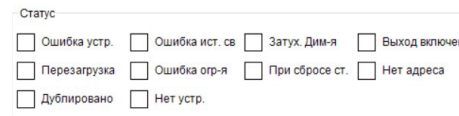
【Считать】 (【Upload】). Отправляет уровень диммирования на источник.

5.3. РЕДАКТОР ЦВЕТА (COLOR EDITOR)



Редактор цвета позволяет менять цвет источника света. Работает только с источниками свет с цветовым типом DT8. Можете свериться с даташитом на ваши источники света с управлением по DALI, большинство из них поддерживает только 1 или 2 типа цвета DALI. При использовании неподдерживаемых цветов, источники света с управлением по DALI могут не поддерживаться.

5.4. СТАТУС (STATUS)



Страница статуса светильников, со следующими свойствами:

Ошибка устр. (Driver Error). Возникла ошибка с драйвером DALI.

Ошибка ист. св. (Lamp Error). Возникла ошибка с источником света.

Затух. Дим-я (Arc Fading). Источник света в режиме затухания.

Выход включен (Output On). Управляемое устройство включено/работает.

Перезагрузка (Re-powered). Управляемое устройство в режиме перезагрузки.

Ошибка огр-я (Limit Error). Последний уровень диммирования вне максимального/минимального уровня.

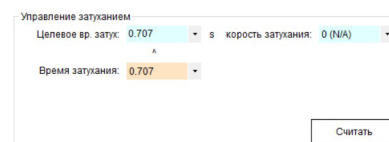
При сбросе ст. (At Reset Status). Устройство в сбросе статусов. Все настройки вернулись к настройкам по умолчанию.

Нет адреса (No Addr). У устройства отсутствует адрес DALI.

Дублировано (Duplicated). Программа обнаружила 2 или более управляемых устройств на одном адресе.

Нет устр. (No Device). Нет устройств на данном адресе DALI (или в группе).

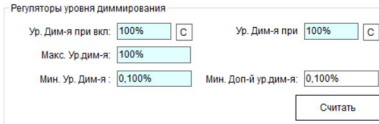
5.5. УПРАВЛЕНИЕ ЗАТУХАНИЕМ (FADING CONTROLS)



Эта страница позволяет изменять время и интенсивность затухания света в светильниках с протоколом управления по DALI. Пожалуйста, обратите внимание, что существует множество типов времени затухания, вы можете изменять только значение «Целевое вр. затух.» («Target Fade Time»). Программа изменит все связанные значения.



5.6. РЕГУЛЯТОРЫ УРОВНЯ ДИММИРОВАНИЯ (ARC LEVEL CONTROLS)



На этой странице вы можете обновить предельные значения и уровни управления светильниками. Представленные функции:

Ур. Дим-я при вкл (Power On Arc Lv). Уровень диммирования при включении. При значении 255 светильник вернется к уровню до выключения. Кнопка [C] позволяет обновить цвет устройства при включении.

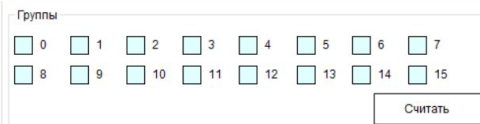
Ур. Дим-я при ошибке (System Failure Lv). Уровень диммирования при отключении шины DALI. При значении 255 светильник не изменится и останется на прежнем уровне. Кнопка [C] позволяет обновить цвет устройства при ошибке системы.

Макс. Ур. дим-я (Max Arc Lv). Максимальный уровень диммирования.

Мин. Ур. Дим-я (Min Arc Lv). Минимальный уровень диммирования.

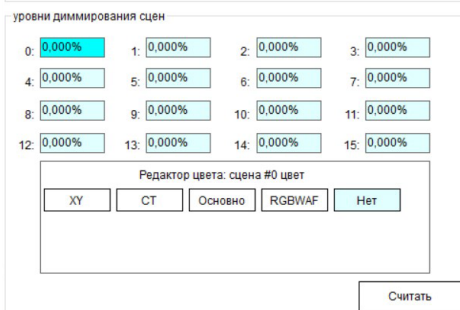
Мин. Доп-й ур. дим-я (Phy. Min Arc Lv). Минимально допустимый уровень диммирования светильника.

5.7. ГРУППЫ (GROUP MEMBERS)



На этой странице показаны группы светильников в системе DALI. Для смены группы необходимо нажать на ее номер.

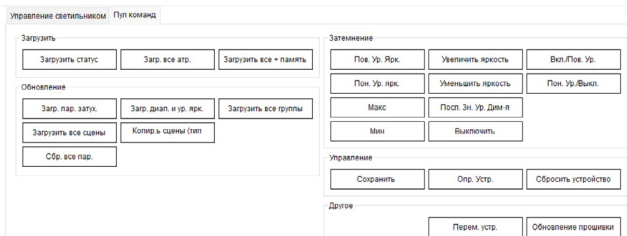
5.8. УРОВНИ ДИММИРОВАНИЯ СЦЕН (SCENE ARC LEVELS)



На этой странице возможно обновить уровень сцены светильников. Также вы можете обновить уровень цвета определенной сцены. Выбранная сцена будет выделяться как показано выше.

5.9. ПУЛ КОМАНД (COMMAND POOL)

На странице Пул команд (Command Pool), есть несколько кнопок быстрых функций. Обратите внимание, некоторые из функций применяются к единичным светильникам, но некоторые к группе или каналу.



5.9.1. ЗАГРУЗЧИК УПРАВЛЯЕМЫХ УСТРОЙСТВ (LUMINAIRE LOADER)

Считать статусы всех устройств (Load All Status). Считывает статусы всех управляемых устройств. Возможно использование для уточнения количества устройств в канале.

Считать параметры всех устройств (Load All Attributes). Считывает статусы и параметры всех управляемых устройств, включая их тип DALI. Данная операция может занять некоторое время.

Считать все данные устройств + ячейки памяти (Load All + Memory). Считывает статусы, параметры и ячейки памяти всех управляемых устройств. Будьте внимательны, данная операция может занять много времени.

5.9.2. ОБНОВЛЕНИЕ УПРАВЛЯЕМЫХ УСТРОЙСТВ (LUMINAIRE UPDATER)

Загр. все затухания (Upload All Fadings). Загружает скорость затухания, время затухания, включая параметр время и скорость затухания, и быстрое затухания для светильников.

Загрузить все лимиты (Upload All Limits). Загружает уровни минимальный, максимальный, включения и системной ошибки. Если устройство цветное также загрузятся параметры цвета устройства.

Загрузить все группы (Upload All Groups). Загружает все группы светильников.

Загрузить все сцены (Upload All Scenes). Загружает все уровни сцен светильников. Если светильники цветные загрузятся также параметры цвета.

Clone Scenes (HW). Открывает окно дублирования. Позволяет дублировать параметры сцен.

Загр. все атр. (Upload All Attributes). Загружает все известные параметры светильников.

Сбросить все атр. (Reset All Attributes). Отправляет команду сброса параметров по каналу DALI светильникам.

5.9.3. ЗАТЕМНЕНИЕ (DIMMING)

Пов. Ярк. (Step Up). Отправляет команду повысить яркость по каналу DALI.

Увеличить яркость (Dim Up). Отправляет команду увеличить яркость по каналу DALI.

Вкл./Пов. Ярк. (On/Step Up). Отправляет команду включить или повысить яркость по каналу DALI.

Пониз. Ярк. (Step Down). Отправляет команду понизить яркость по каналу DALI.

Уменьшить яркость (Dim Down). Отправляет команду уменьшить яркость по каналу DALI.

Пониз. Ур./Выкл. (Step Down/Off). Отправляет команду понизить яркость или выключить по каналу DALI.

Макс (Max). Вернуть светильники к максимальному значению яркости.

Последнее значение уровня диммирования (Last Arc Level). Вернуть светильники к последнему значению уровня диммирования.

Минимальная яркость (Min). Вернуть светильники к минимальному значению яркости.

Выключить (Turn Off). Отправляет команду выключить на канал. Светильники должны выключиться без диммирования.

5.9.4. УПРАВЛЕНИЕ (CONTROLS)

Сохранить (Save Persistence). Отправление команды сохранить по каналу DALI.

Определить устр. (Identify Device). Отправление команды определить устройство по каналу DALI.

Сбросить устройство (Reset Device). Отправление команды сбросить по каналу DALI.

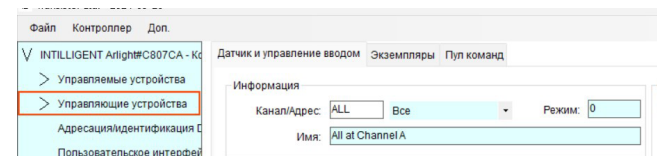
5.9.5. ДРУГОЕ (OTHERS)

Перем. устр. (Move One Device). Перемещает устройство с одного адреса DALI на другой.

Обновление прошивки (Firmware Update). Открытие окна с обновлением прошивки

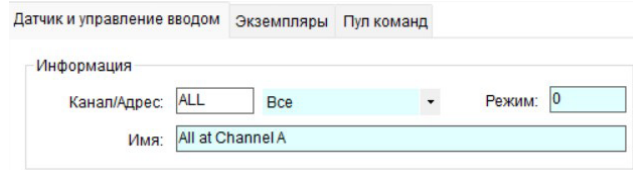
6. УПРАВЛЕНИЕМ КАНАЛОМ DALI – УПРАВЛЯЮЩИЕ УСТРОЙСТВА (DALI CHANNEL CONTROL – INPUT DEVICES)

На вкладке «Управляющие устройства» («Inputs/Controllers») отображаются управляющие устройства DALI. Вы можете управлять управляющими устройствами на уровне канала или группы при нажатии «Управляющие устройства» («Inputs/Controllers») как показано ниже. На открывшейся странице три вкладки на уровне канала: «Датчик и управление вводом» («Sensor&Input Control»), «Экземпляры» («Instances») и «Пул команд» («Command Pool»).




6.1. ИНФОРМАЦИЯ (INFORMATION)

На вкладке «Датчик и управление вводом» («Sensor&Input Control»), доступны следующие параметры управляющих устройств:



Канал/Адрес (Channel/Addr). Канал доступа DALI и целевой адрес. В области адресации вы можете выбрать «Все», «Без адреса» («ALL», «Unaddressed») или каждую группу DALI. «Без адреса» («Unaddressed») обычно используется для недавно добавленных управляемых устройств на канал, или для тех, у которых нет адреса DALI.

Режим (Mode). Стандартный параметр DALI. Показывает актуальный режим работы управляемых устройств.

Имя (Name). Название данной группы управляемых устройств. Это дополнительный параметр, предоставляемый данной программой.

6.2. ВОЗМОЖНОСТИ (CAPABILITY)



В разделе возможности приведены функции, поддерживаемые управляемыми устройствами:

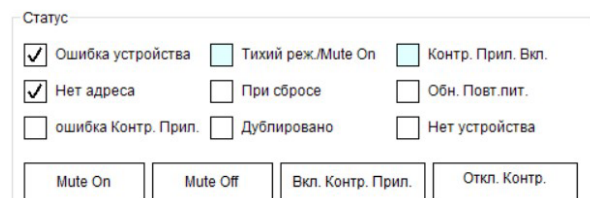
Контроллер приложений (Application Controller). Отмечено, если у устройства есть контролируемое приложение. Контроллеры обычно предоставляют прямой доступ к устройствам DALI или светильникам.

Содержит единицы ввода (Contains input units). В случае, если у управляемого устройства есть одна или более управляемых единиц. Если отмечено открыт доступ к параметрам управляемых единиц.

Контр. Прил. всегда вкл. (App. Controller always on). Отмечено, если контроллер всегда включен. Контроллер отключить невозможно.

Уведомление о питании (Power Notification). Если отмечено управляющее устройство отправит уведомление о цикле включения питания. Хорошо подходит для передачи сигнала другим шлюзам (или мастер-контроллеру), для инициализации новых подключенных устройств.

6.3. СОСТОЯНИЕ (STATUS)



В разделе отображаются статусы выбранных управляющих устройств. Такие как:

Ошибка устройства (Device Error). Управляющее устройство столкнулось с ошибкой.

Тихий реж./Mute On (Quiescent/Mute On). Управляющее устройство в тихом режиме. Оно не будет отправлять уведомлений или команд.

Контр. Прил. Вкл. (App. Control On). Контроллер приложения управляющих устройств включен. Он будет отправлять прямые команды светильникам или другим управляемым устройствам.

Нет адреса (No Address). Управляющее устройство не имеет адреса DALI.

При сбросе (At Reset). Параметры управляющего устройства сброшены.

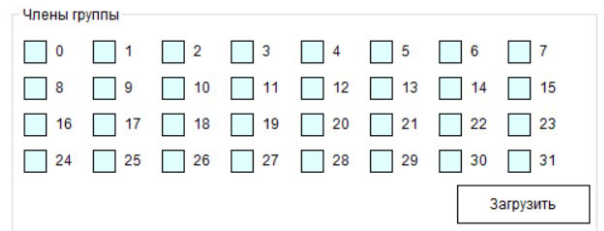
Обн. Повт.лит. (Re-powered Seen). Управляющее устройство было переподключено.

ошибка Контр. Прил. (App. Control Error). Контроллер приложения столкнулся с ошибкой.

Дублировано (Duplicated). Программа обнаружила 2 или более управляющих устройств на одном адресе.

Нет устр. (No Device). Нет устройств на данном адресе DALI (или в группе).

6.4. ГРУППЫ (GROUP MEMBERS)



На этой странице показаны группы светильников в системе DALI. Для смены группы необходимо нажать на ее номер.

6.5. ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ (FEEDBACK)



В разделе «обратная связь» показана обратная связь. Здесь представлены следующие функции:

Активировано (Activated). Нажмите для активации или деактивации обратной связи устройства.

Активировать (Active). Нажмите для активации обратной связи устройства. [Деактивировать] [Deactivate]. Нажмите для деактивации обратной связи устройства.

6.5.1. ВОЗМОЖНОСТИ (CAPABILITIES)

Визуальный (Visual). Отмечено, если у устройства есть визуальная обратная связь на уровне устройства.

Яркость (Brightness). Отмечено, если визуальная обратная связь может изменять яркость.

Цвет (Color). Отмечено, если визуальная обратная связь может изменять цвет.

Аудио (Audio). Отмечено, если у устройства есть аудио обратная связь на уровне устройства.

Громкость (Volume). Отмечено, если аудио обратная связь может изменять громкость звука.

Тон (Pitch). Отмечено, если аудио обратная связь может изменять тон звука.

6.5.2. КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ (TIME CONTROL)

Обязанность (Duty). Доля времени, когда обратная связь отображается или звучит во время активации.

Период (Period). Период однократного срабатывания обратной связи. Для примера обязанность (Duty) 25%, Период (Period) 4 секунды, активирован красный, и неактивен зеленый; устройство отобразит индикаторы красный на 1 секунду [25% обязанность], и 3 секунды зеленый. В общем 4 секунды.

Цикл (Cycle). Количество отображаемых циклов. Может быть 1, 2, 3 и бесконечность.

Отчет об активности (Feedback on Active). Эти значения используются/показывается, когда обратная связь включена и в периоде показа.

Отчет о неактивности (Feedback on Inactive). Эти значения используются/показывается, когда обратная связь выключена или вне периода показа.



7. DALI АДРЕСАЦИЯ И РАСПОЗНАВАНИЕ

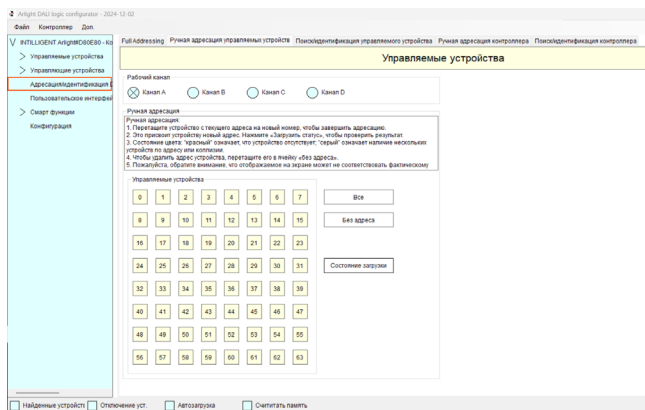
Большинство новых управляемых и управляющих устройств DALI не имеют адреса, вам нужно будет присвоить им адрес. Есть несколько способов как это сделать: Пред-Адресация, Автоматическая полная адресация, Ручная адресация (Pre-addressing, Auto Fully Addressing, Manual Addressing).

7.1. ПРЕД-АДРЕСАЦИЯ (PRE-ADDRESSING)

Предварительная адресация и маркировка. Этот метод заключается в присвоении адресов DALI каждому светильнику и устройству ввода на складе и выполнении этого действия по одному устройству. Таким образом, вы можете подключить только одно устройство DALI к каналу и использовать:

Адресация/идентификация → Ручная адресация управляемых устройств → Выберите канал Канал D →

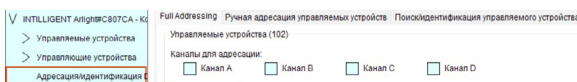
Перетяните из раздела Все (All) на новый адрес **Все** → **0** **1** **2** **3**. Вам необходимо аккуратно поочередно присваивать адреса и отмечать их места установки.



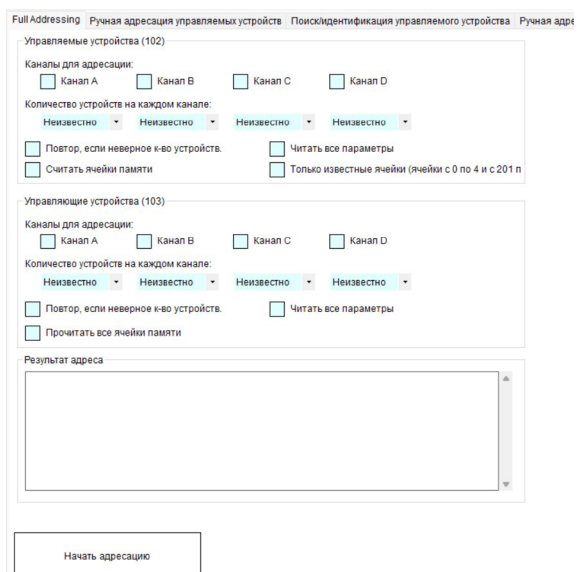
7.2. АВТОМАТИЧЕСКАЯ ПОЛНАЯ АДРЕСАЦИЯ (AUTO FULLY ADDRESSING)

Полная адресация на объекте. Далее описан метод, при которых установщики могут свободно смонтировать каждый светильник в помещении, и использовать нашу программу для Полной Адресации (Full Addressing). Этапы адресации (на примере светильников):

1. Нажмите на Адресация/идентификация DALI (DALI Addressing/Identify) → Полная адресация (Full Addressing) как показано ниже:



2. Выберите параметры управляющего и управляемого устройства, перед началом работы, как показано ниже:



Параметры следующие:

УПРАВЛЯЕМЫЕ УСТРОЙСТВА (LUMINAIRES)

Каналы для адресации (Channels to do addressing). Выберите канал для полной адресации. На данном примере канал A.

Количество устройств на каждом канале (Number of devices at each channel). Введите количество управляемых устройств, если знаете. Если введено неверное количество управляемых устройств, программа проведет переадресацию, при обнаружении не совпадающей нумерации управляемых устройств, программа проведет переадресацию снова.

Повтор, если неверное к-во устройств. (Retry once if wrong number of devices). Если отмечено, программа проведет переадресацию снова один раз.

Читать все параметры (Read attributes). Считает все параметры найденных управляемых устройств DALI.

Считать ячейки памяти (Read memory banks). Считывает ячейки памяти управляемых устройств.

Только известные ячейки (Known banks only). Читает только ячейки с 0 по 4, и с 201 по 207.

УПРАВЛЯЮЩИЕ УСТРОЙСТВА (INPUT DEVICES)

Каналы для адресации (Channels to do addressing). Выберите канал для полной адресации. На данном примере канал A.

Количество устройств на каждом канале (Number of devices at each channel). Введите количество управляющих устройств, если знаете. Если введено неверное количество управляющих устройств, программа проведет переадресацию, при обнаружении не совпадающей нумерации управляющих устройств, программа проведет переадресацию снова.

Повтор, если неверное к-во устройств. (Retry once if wrong number of devices). Если отмечено, программа проведет переадресацию снова один раз.

Читать все параметры (Read attributes). Считает все параметры найденных управляющих устройств DALI.

Считать ячейки памяти (Read all memory banks). Считывает ячейки памяти управляющих устройств.

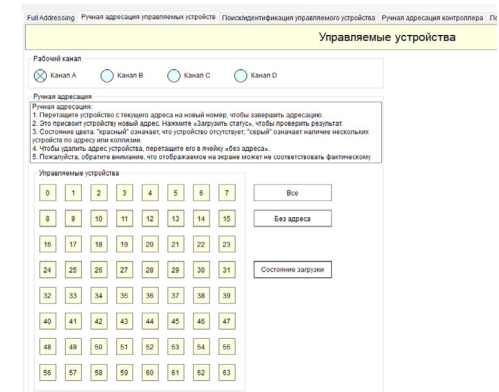
3. Нажмите на [Начать адресацию] [Start Addressing]. Отобразится окно, показывающее статус работы программы, включая количество найденных устройств.

7.3. РУЧНАЯ АДРЕСАЦИЯ (MANUAL ADDRESSING)

Ручная адресация — это продвинутая функция, которая позволяет присваивать адреса самостоятельно, и в случае возникновения конфликта (нескольким устройствам присвоим один адрес DALI) устройств возможно переадресовать одно из конфликтующих устройств.

Рабочий канал, данный параметр показывает доступный канал. Вы можете щелкнуть по одному из каналов, и программа отобразит статус устройств в таблице списка управляемых устройств или устройств ввода, где номер адреса красным цветом означает отсутствие устройства по адресу DALI, желтым — одно устройство по адресу, а серым — два или более устройств по адресу. Пожалуйста, обратите внимание, что список состояний определяется по ответам на сообщения от устройств DALI. Бывают случаи, когда одно устройство подключается к одному адресу DALI, но отображается красным цветом из-за нестабильного канала шины DALI. Или несколько устройств подключаются к одному адресу, но программа отображает желтый цвет. Настоятельно рекомендуется ознакомиться с инструкциями по дизайну интерьера и проверке физических устройств.

Страница ручной адресации представлена ниже:

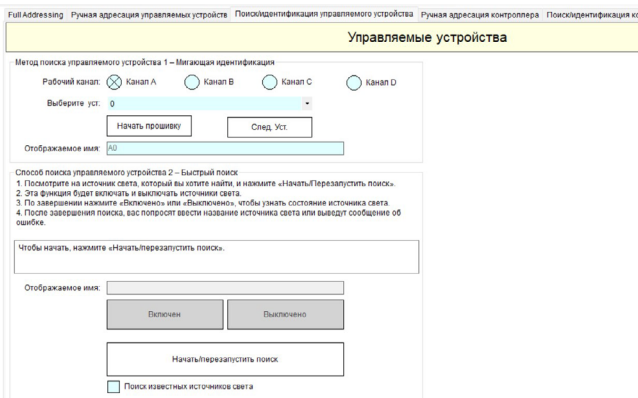


1. **Рабочий канал (Working Channel).** Вы можете выбрать канал для работы. В данном случае доступен только один канал.
2. **Состояние загрузки [Load Status].** Вы можете считать статус устройств кнопкой Состояние загрузки [Load Status]. Оно считает еще раз с шины DALI.
3. **Все [All] и Без адреса [Un-addressed].** Возможно перенести из Все [All] или Без адреса (Un-addressed) на число слева. Программа передвинет устройство на указанную цифру.
4. **Number [Number].** Возможно также перенести устройство с одного адреса на другой переносом с одной цифры на другую. Программа передвинет устройство на указанную цифру.

Пожалуйста, обратите внимание, что из-за алгоритма адресации DALI все еще существует небольшая вероятность того, что во время адресации одно или несколько устройств будут перемещены по новому адресу. Пожалуйста, используйте [Статус загрузки], чтобы проверить и сопоставить количество устройств на листах проектирования и в программе.

7.4. ПОИСК И ИДЕНТИФИКАЦИЯ УСТРОЙСТВ [SEARCH AND IDENTIFY DEVICES]

Данная подпрограмма предлагает две опции поиска и идентификации устройств. Одна из них заключается в использовании функции «Идентификация» по протоколу DALI, которая подсвечивает устройства. Другая — это наш метод быстрого поиска.



МЕТОД 1. ИДЕНТИФИКАЦИЯ ПОДСВЕЧИВАНИЕМ

Выберите канал и адрес устройства, затем нажмите Начать Подсвечивать [Start Flashing], программа отправит команду «идентификации» на выбранное устройство.

Далее поиск места выбранного устройства. Устройство должно начать подсвечиваться (или для управляющих устройств издавать звук). После определения местоположения устройства, вы можете назвать устройство в поле «Отображаемое имя» («Display Name») для упрощения дальнейшей работы.

После окончания работы с выбранным устройством, вы можете нажать «След. Уст.» [(Next Device)]. Программа отправит команду идентификации на устройство, располагающееся на следующем адресе.

Этот метод очень удобен и быстр для небольших проектов.

МЕТОД 2. БЫСТРЫЙ ПОИСК

Этот метод не требует от вас обхода помещений и поиска нужного устройства. Он позволяет узнать его DALI-адреса для устройств, на которые вы смотрите. Шаги следующие:

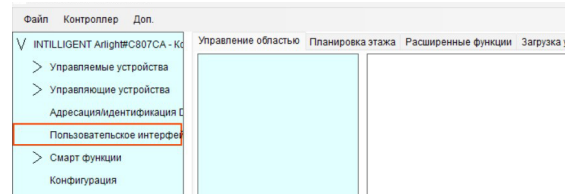
1. Остановитесь у устройства, адрес которого вы хотите найти в формате DALI, и нажмите на Начать/перезапустить поиск [Start/Restart Searching].
2. Программа их включит (Управляющие устройства могут начать мигать индикаторами) или выключит. После завершения программа попросит уточнить на какое устройство вы смотрите, которое включено или выключено.
3. Программа проведет цикл включения и выключения для устройств, которые вы выберете.
4. По завершении процесса поиска, подпрограмма покажет адрес DALI устройства на которое вы смотрите. Вы можете назвать устройство в поле «Отображаемое имя» для упрощения дальнейшей работы.

8. ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ ИНТЕРФЕЙСЫ УПРАВЛЕНИЯ (USER CONTROL INTERFACES)

Эта подпрограмма предлагает пользовательский интерфейс Планшет/ПК, который упрощает доступ к управляемым устройствам DALI, и настроить диммирование на управляющих устройствах, таких как настенный выключатель.

Перед использованием пользовательского интерфейса, вам может потребоваться обратиться к устройствам DALI и настроить их пользовательские интерфейсы. Для начала нажмите «Пользовательские интерфейсы управления» (User Control/Interface). Отобразится окно как показано ниже:

На данной странице подпрограмма предоставляет несколько главных настроек:



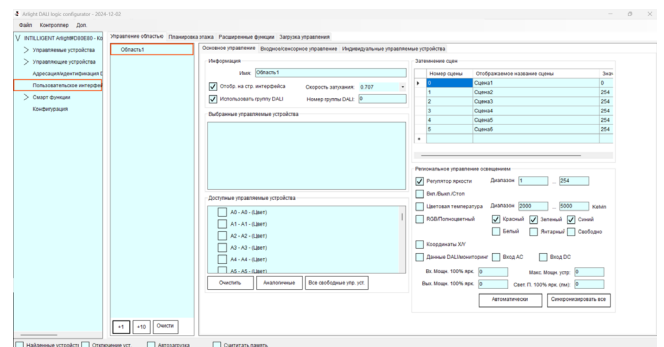
1. **Управление областью (Region Controls).** Используется для изменения области и управляемых устройств внутри области. Вам также будет необходимо настроить параметры управляемых устройств, такие как тип, интерфейс диммирования, и дополнительные параметры.
2. **Планировка этажа (Floor Plan).** Используется для настройки плана этажа и местоположение/размеры региона. На странице пользовательского интерфейса отобразится значок поэтажного плана, если здесь будет создан какой-либо один этаж.
3. **Расширенные функции (Advance Features).** Используется для включения дополнительных функций. Поэтому вам необходимо использовать эту подпрограмму для редактирования пользовательских элементов управления и интерфейса и загрузки в основную программу пользовательского интерфейса.
4. **Загрузка управления (Control Upload).** С помощью этой опции вы можете применить изменения ко всем устройствам, включая шлюз, управляемые устройства и управляющие устройства.

8.1. УПРАВЛЕНИЕ ОБЛАСТЬЮ (REGION CONTROLS)

На этой вкладке с левой стороны находится область для ввода количества областей. Вы можете нажать [+1] для добавления одной области, [+10] для добавления 10 областей, и [Clear] для удаления всех регионов. После добавления всех регионов, можно нажать на каждый для редактирования.

8.1.1. ПАРАМЕТРЫ ОБЛАСТИ (REGION ATTRIBUTES)]

На странице области представлены следующие функции. Описание каждой из них приведено ниже.



8.1.2. ИНФОРМАЦИЯ (INFORMATION)

Имя (Name). Отображаемое название области в пользовательском интерфейсе.

Отобр. на стр. интерфейса (Visible on UI page). Если отмечено область будет отображаться в пользовательском интерфейсе.

Скорость затухания (Fading Speed). Скорость затухания по умолчанию. Некоторые функции время от времени обновляют скорость затухания управляемых устройств, это значение помогает программе восстановить скорость затухания светильников.

Использовать группу DALI (Use DALI Group). Если отмечено, эта область будет использовать группу DALI для управления. Это поможет улучшить качество регулировки яркости. Если в области только одно управляемое



устройство, возможно, вам не понадобится использовать группы DALI. Номер группы DALI (DALI Group No). Номер группы DALI присвоенной этому региону. Вы можете выбрать -1, программа автоматически присвоит группу DALI при загрузке.

8.1.3. ВЫБРАННЫЕ УПРАВЛЯЕМЫЕ УСТРОЙСТВА (SELECTED LUMINAIRES)

При выборе этой опции будет отображен список выбранных управляемых устройств в данном регионе.

8.1.4. ДОСТУПНЫЕ УПРАВЛЯЕМЫЕ УСТРОЙСТВА (AVAILABLE LUMINAIRES)

При выборе этой опции будут показаны доступные/свободные управляемые устройства для данного региона. Если управляемое устройство находится в области, оно не будет показано здесь.

Очистить [Clear]. Это приведет к удалению всех выбранных управляемых устройств из этой области.

Аналогичные [Similar]. При этом будут выбраны все управляемые устройства, отображаемое название которых совпадает с отображаемым названием данной области. (Начальное отображаемое название управляемых устройств — это название области)

Все свободные упр. уст. [All Free Luminaires]. Все невыбранные управляемые устройства включатся в эту область.

8.1.5. ЗАТЕМНЕНИЕ СЦЕН (DIMMING SCENES)

This option allows to edit the number of scenes and its display name. There are some short keys.

Last row. Editing on the last row, it will add a new scene. You will need to enter its DALI scene number and its display name.

[DEL]. Select the whole row by click on the left bar and press on [DEL] key, it will remove the current row.

[ALT] + Arrow Up/Down. It will move the current scene to higher or lower order.

8.1.6. РЕГИОНАЛЬНОЕ УПРАВЛЕНИЕ ОСВЕЩЕНИЕМ (REGION LUMINAIRE CONTROLS)

Этот параметр сообщает программе пользовательского интерфейса о доступных для пользователей параметрах затемнения в данной области.

Регулятор яркости (Dimmer). Панель регулировки яркости, которая позволяет пользователям регулировать яркость от 0 до 100%.

Диапазон затемнения (Dimmer Range). Минимальный и максимальный диапазон регулировки яркости.

Вкл./Выкл./Стоп (On/Off/Stop). Элементы управления кнопками включения, выключения и остановки.

Цветовая температура (Color Temperature). Шкала регулировки цветовой температуры.

Диапазон цветовой температуры (CCT Range). Диапазон цветовой температуры.

RGB/Полноцветный (RGB/Full Color). Редактор цветов. Справа вы можете выбрать тип цвета, доступный пользователям. Обратите внимание, что, если вы выберете только красный, зеленый и синий, пользовательский интерфейс отобразит другой редактор цветов.

Координаты X/Y (X/Y coordinate). Регулятор яркости по координатам X и Y.

Данные DALI/мониторинг (DALI Data). Проверьте, поддерживает ли устройство передачу данных в формате DALI. Вы можете предоставить программе дополнительную информацию, например:

Вход AC (AC Input). Это управляемое устройство питается от сети переменного тока.

Вход DC (DC Input). Это управляемое устройство питается от сети постоянного тока.

Вх. Мощн. 100% ярк. (Вт) (Input W @100%). Входная мощность в Вт при 100%-ной мощности светильника.

Макс. Мощн. устр (Driver Max power). Максимальная потребляемая мощность драйвера.

Вых. Мощн. 100% ярк. (Вт) (Output W @100%). Выходная мощность в Вт при 100%-ной мощности светильника.

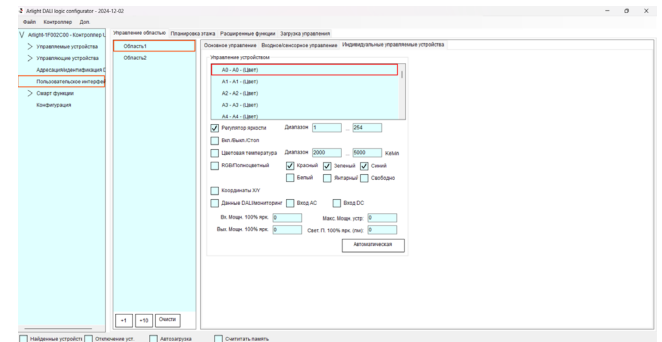
Свет. П. 100% ярк. (лм) (Output LM @100%). Выходящий световой поток, когда мощность выходная светильника 100%.

Автоматическая генерация (Auto Regenerate). Эта функция считывает все данные о светильниках и генерирует параметры пользовательского интерфейса.

Синхронизировать все устройства (Sync All Luminaires). Эта функция будет использовать данные данного региона и синхронизироваться с соответствующими светильниками. Рекомендуется использовать эту функцию, если все светильники в регионе одного типа.

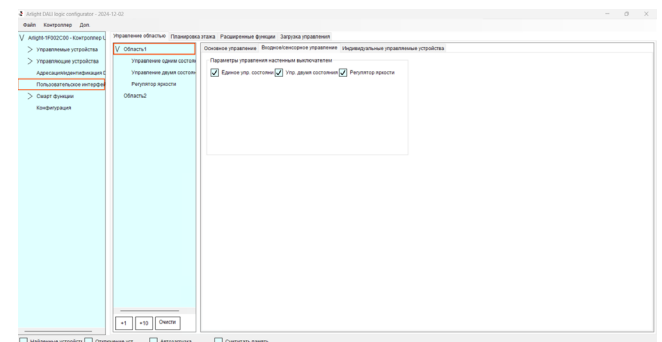
8.1.7. ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ УПРАВЛЯЕМЫЕ УСТРОЙСТВА (INDIVIDUAL LUMINAIRES)

На этой странице вы можете редактировать параметры пользовательского интерфейса каждого отдельного управляемого устройства. Его атрибуты совпадают с параметрами регионов.



8.1.8. ВХОДНОЕ/СЕНСОРНОЕ УПРАВЛЕНИЕ (INPUT/SENSOR CONTROLS)

Эта вкладка предлагает несколько простых способов настройки настенных выключателей.



В каждом регионе вы проверяете тип элементов управления настенными выключателями, которые пользователи хотят использовать. Это следующие опции:

Единое упр. состоянием (One State Control). В этом типе каждая кнопка представляет только действие, например, кнопка А — выключение света, кнопка В — 50%, кнопка С — 100%.

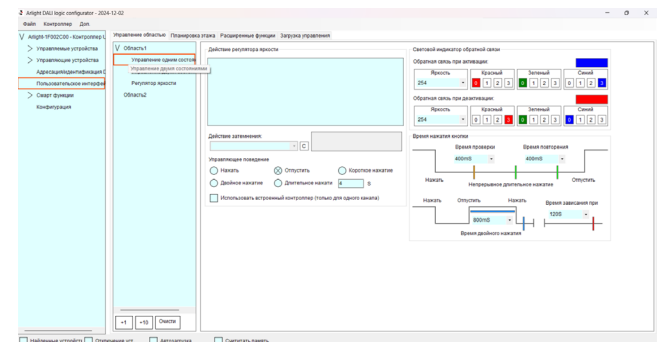
Упр. двумя состояниями (Two State Control). В этом случае кнопка может находиться в двух состояниях. Так, при первом нажатии будет выключен свет, при следующем нажатии он включится на 100% (например). настроить одновременную работу двух или более кнопок.

Регулятор яркости (Dimmer). В этом случае это позволит пользователям выполнять регулировку яркости.

Когда вы установите флажок, на левой странице региона отобразятся доступные параметры управления. Вы можете нажать на него, чтобы выполнить дальнейшее обновление.

8.1.9. ЕДИНОЕ УПРАВЛЕНИЕ СОСТОЯНИЕМ (ONE STATE CONTROL)

В режиме управления одним состоянием вы можете настроить каждую кнопку на выполнение одного действия, например, выключение света, уменьшение яркости на 50% или уменьшение яркости на 100%. Вы можете использовать настенный выключатель с несколькими кнопками, чтобы создать панель управления несколькими сценами для одной комнаты.



Следующее описание:

ДЕЙСТВИЕ ДИММЕРА (DIMMER ACTION)

Вверху находится список доступных и выбранных кнопок (если отмечено). Вы можете выбрать отмеченную кнопку и отредактировать ее действие.

Действие затемнения (Dimming Action). Выберите действие кнопки при нажатии на эту кнопку, нажмите или около того; в зависимости от Управляющего поведения.

Управляющее поведение (Control Behaviour). Это указывает на то, когда будет запущено действие.

Нажать (Press Down). Когда кнопка просто нажата, отправляется сигнал об уменьшении яркости.

Отпустить (Press Release). Когда кнопка только что отпущена, отправляется сигнал об уменьшении яркости.

Короткое нажатие (Short Click). При кратковременном нажатии на кнопку (нажмите и отпустите) отправляется сигнал об уменьшении яркости.

Двойное нажатие (Double Click). При двойном нажатии на кнопку будет отправлено действие по уменьшению яркости. Пожалуйста, обратите внимание, что режим двойного нажатия определяется параметрами DALI.

Длительное нажатие (Long Press). При длительном нажатии кнопки включается режим затемнения. Возможно, вам также потребуется ввести значение времени в секундах, чтобы определить минимальное время длительного нажатия до срабатывания.

СВЕТОВОЙ ИНДИКАТОР ОБРАТНОЙ СВЯЗИ (FEEDBACK - INDICATORS)

Обратная связь при активации (Feedback At Activated). Вы можете выбрать яркость и цвет индикатора, когда кнопка активирована.

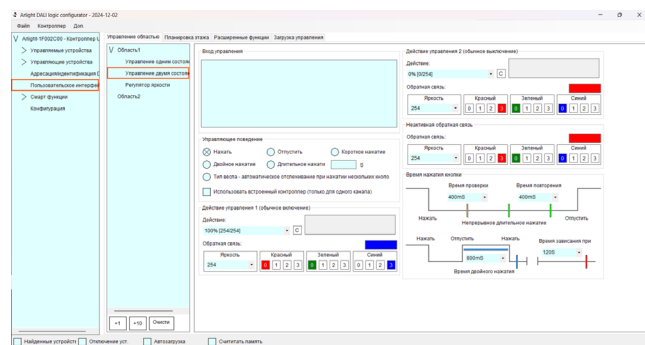
Обратная связь при деактивации (Feedback At Inactivated). Вы можете выбрать яркость и цвет индикатора, когда кнопка неактивна.

ВРЕМЯ НАЖАТИЯ КНОПКИ (PUSH BUTTON TIMINGS)

На этой странице вы можете выбрать время для выполнения всех действий с кнопками, таких как короткое нажатие, длительное нажатие или ошибка. Для получения дополнительной информации вы можете обратиться к стандарту DALI или техническому описанию продукта.

8.1.10. УПРАВЛЕНИЕ ДВУМЯ СОСТОЯНИЯМИ (TWO STATES CONTROL)

Управление двумя режимами работает как переключатель, при каждом нажатии включается или выключается подсветка области. Вы можете выбрать несколько кнопок, и они будут работать синхронно (как двухпозиционные или трехпозиционные переключатели).



Следующее описание:

DIMMER ACTION

Вверху находится список доступных и выбранных кнопок (если отмечено). Вы можете выбрать отмеченную кнопку и отредактировать ее действие.

Действие затемнения (Dimming Action). Выберите действие кнопки при нажатии на эту кнопку, нажмите или около того; в зависимости от Управляющего поведения.

Управляющее поведение (Control Behaviour). Это указывает на то, когда будет запущено действие.

Нажать (Press Down). Когда кнопка просто нажата, отправляется сигнал об уменьшении яркости.

Отпустить (Press Release). Когда кнопка только что отпущена, отправляется сигнал об уменьшении яркости;

Короткое нажатие (Short Click). При кратковременном нажатии на кнопку (нажмите и отпустите) отправляется сигнал об уменьшении яркости.

Двойное нажатие (Double Click). При двойном нажатии на кнопку будет отправлено действие по уменьшению яркости. Пожалуйста, обратите внимание, что режим двойного нажатия определяется параметрами DALI.

Длительное нажатие (Long Press). При длительном нажатии кнопки включается режим затемнения. Возможно, вам также потребуется ввести значение времени в секундах, чтобы определить минимальное время длительного нажатия до срабатывания.

Весла (Paddles). Этот параметр указывает на то, что переключатель является поворотным (а не нажимным). Если выбрана только одна кнопка, поворотный переключатель будет иметь фиксированное действие, например, нажатие вниз всегда является действием 1. Если выбраны две или более кнопок, то при каждом нажатии и отпуске происходит смена режима затемнения (между действием 1 и действием 2).

ДЕЙСТВИЕ УПРАВЛЕНИЯ 1 (ОБЫЧНОЕ ВКЛЮЧЕНИЕ) (CONTROL ACTION 1 (NORMAL ON))

Действие (Action). Действие затемнения, когда кнопка находится в положении 1.

Обратная связь (Feedback). Яркость и цвет индикаторов при выполнении действия 1.

ДЕЙСТВИЕ УПРАВЛЕНИЯ 2 (ОБЫЧНОЕ ВЫКЛЮЧЕНИЕ) (CONTROL ACTION 2 (NORMAL OFF))

Действие (Action). Действие затемнения, когда кнопка находится в положении 2.

Обратная связь (Feedback). Яркость и цвет индикаторов при выполнении действия 2.

НЕАКТИВНАЯ ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ (INACTIVE FEEDBACK)

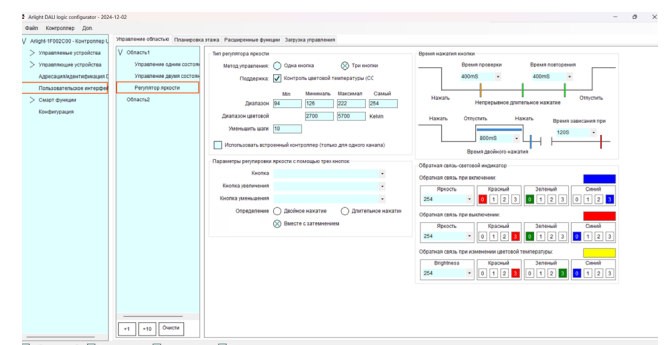
Обратная связь (Feedback). Яркость и цвет индикаторов, когда кнопка или область находятся в неизвестном состоянии.

ВРЕМЯ НАЖАТИЯ КНОПКИ (PUSH BUTTON TIMINGS)

На этой странице вы можете выбрать время для выполнения всех действий с кнопками, таких как короткое нажатие, длительное нажатие или ошибка. Для получения дополнительной информации вы можете обратиться к стандарту DALI или техническому описанию продукта.

8.1.12. РЕГУЛЯТОР ЯРКОСТИ (DIMMER)

Регулятор яркости позволяет пользователям изменять уровень освещенности в своем регионе. Возможно, вам потребуется настроить диапазон и количество ступеней регулировки яркости. Если ваши светильники поддерживают цветовую температуру, вы также можете указать диапазон CCT и уровень DALI arg для самой теплой и самой холодной цветовой температуры.



ТИП РЕГУЛЯТОРА ЯРКОСТИ (DIMMER TYPE)

На этой части страницы вы можете ввести режим его затемнения.

Метод управления (Control Method). Выберите способ выполнения действия затемнения.

Одна кнопка (One Button). Для регулировки яркости используется только одна кнопка. Короткое нажатие позволяет включать и выключать область. Длительное нажатие, когда область включена, приводит к увеличению или уменьшению яркости.

Три кнопки (Three Buttons). Используются три кнопки для регулировки яркости. Одна из них — кнопка включения / выключения, две другие — для регулировки яркости вверх и вниз.

Поддержка (Support). Проверяет цветовую температуру, чтобы определить, поддерживается ли цветовая температура в данном регионе.

Диапазон затемнения (Dimming Range). Вы можете ввести минимальный и максимальный уровень дуги в светильниках DALI. Если светильники поддерживают CCT, вы также можете ввести дневной уровень дуги, когда CCT имеет самую теплую или самую холодную цветовую температуру.



Диапазон цветовой температуры (CCT Range). Вы можете выбрать самую теплую и самую холодную цветовую температуру.

Уменьшить шаги затемнения (Dim Steps). Вы можете задать количество ступеней затемнения от минимального до максимального уровня.

Параметры регулировки яркости с помощью одной кнопки (One Button Dimming Parameters). Вы можете выбрать режим работы кнопки.

Параметры регулировки яркости с помощью трех кнопок (Three Buttons Dimming Parameters). Вы можете выбрать его кнопку включения / выключения / СТ, кнопку увеличения или уменьшения яркости.

ВРЕМЯ НАЖАТИЯ КНОПКИ (PUSH BUTTON TIMINGS)

На этой странице вы можете выбрать время для выполнения всех действий с кнопками, таких как короткое нажатие, длительное нажатие или ошибка. Для получения дополнительной информации вы можете обратиться к стандарту DALI или техническому описанию продукта.

ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ-СВЕТОВОЙ ИНДИКАТОР (FEEDBACK - INDICATORS)

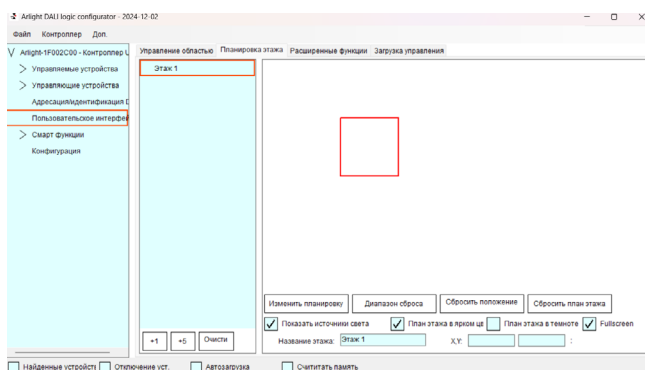
Обратная связь при включении (Feedback at On). Яркость и цвет индикаторов при включенной кнопке или области.

Обратная связь при выключении (Feedback at Off). Яркость и цвет индикаторов, когда кнопка или область выключены.

Обратная связь при изменении цветовой температуры (Feedback at Color Temperature Mode). Яркость и цвет индикаторов при изменении цветовой температуры кнопки или области.

8.2. ПЛАНИРОВКА ЭТАЖА (FLOOR PLAN)

Функция поэтажного плана позволяет редактировать графический вид помещения. Вы можете добавить этаж, который может содержать одну или несколько областей, и выбрать его размеры, а также расположение каждого светильника. Пользовательский интерфейс может отображаться следующим образом



В левом нижнем углу есть опции:

+1 – Добавить один этаж

+5 – Добавить пять этажей

Очистить (Clear). Очистить все этажи

Как только этаж будет добавлен, вы можете выбрать его на этаже и щелкнуть правой кнопкой мыши, появится всплывающее меню, как показано ниже:

Его возможности заключаются в следующем:

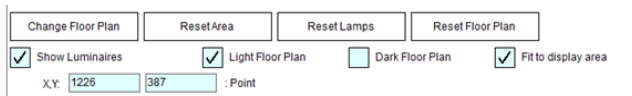
Добавить доступные области (Add Available Regions). Это добавит все свободные регионы на этот этаж.

Добавить похожие области (Add Similar Regions). В него будут добавлены все регионы, название которых начинается с названия этого этажа.

Добавить области (Add Regions). В нем перечислены доступные регионы, и вы можете нажать, чтобы добавить регион на этот этаж.

Удалить области (Remove Regions). В нем перечислены регионы этого этажа. Вы можете щелкнуть, чтобы удалить регион с этого этажа.

В правом нижнем углу у него есть опции, как показано ниже:



Изменить планировку (Change Floor Plan). Это поможет вам выбрать изображение в качестве поэтажного плана.

Диапазон сброса (Reset Area). Это приведет к сбросу размеров площади помещения или региона в зависимости от выбранного этажа или региона.

Сбросить положение ист. св. (Reset Lamps). Это изменит положение всех светильников на плане этажа.

Сбросить план этажа (Reset Floor Plan). Это приведет к сбросу изображений плана этажа.

Показать источники света (Show Luminaires). Если этот флажок установлен, на дисплее отобразятся светильники/лампы, указанные на рисунке.

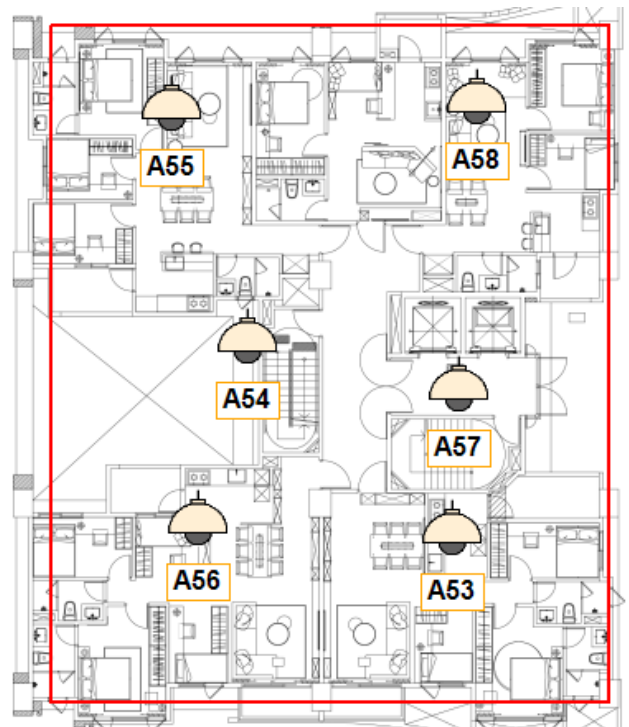
План этажа в ярком цвете (Light Floor Plan). Если этот флажок установлен, планы этажей будут отображаться в светлом виде. Это также будет отображаться в пользовательском интерфейсе.

План этажа в темноте (Dark Floor Plan). Если этот флажок установлен, поэтажные планы будут отображаться в затемненном виде.

Fullscreen (Fit to display area). Если этот флажок установлен, изображение будет масштабироваться и отображаться так, чтобы оно соответствовало размеру окна.

X,Y: – Он показывает точки X/Y выбранной точки или лампы.

Когда вы загрузите изображение поэтажного плана, оно будет отображаться так, как показано ниже:



При наведении курсора мыши и при приближении к точке измерения, лампе или линии программа выделит объект.

Left click on highlight. Вы можете щелкнуть левой кнопкой мыши, чтобы переместить объект. Если вы щелкните левой кнопкой мыши на светильнике, в текстовых полях «X,Y:» будет показано местоположение объекта по оси X/Y. Вы можете изменить его значение.

Right click on line. Если вы щелкните правой кнопкой мыши на линии и переместите ее, программа добавит новую точку между линиями.

White left click down. Когда вы выбираете точку и нажимаете левую кнопку мыши, вы можете нажать на «Удалить», чтобы удалить точку.

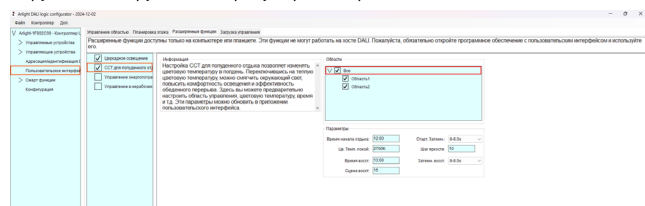
Shift Key. Пока вы перетаскиваете точку или светильник и нажимаете клавишу shift, программа попытается выровнять точку по отношению к соседней.

8.3. РАСШИРЕННЫЕ ФУНКЦИИ (ADVANCE FEATURES)

Дополнительные функции — это дополнительные функции, предлагаемые этой программой и пользовательским интерфейсом. Функции доступны только в этой программе или пользовательском интерфейсе планшета. Чтобы включить эти функции, вам необходимо проверить их и ввести соответствующие параметры. Для USB-шлюзов вы можете запустить эти функции, только выбрав опцию «Файлы» в программе пользовательского интерфейса. Это обеспечивает следующие функции: Циркадное освещение, Контроль обеденного перерыва, Управление энергопотреблением, и Выключайте свет регулярно, каждый день (Circadian Lighting, Midday Rest CCT, Energy Manager/EMS, and Off Hour Manager).

8.3.1. ЦИРКАДНОЕ ОСВЕЩЕНИЕ (CIRCADIAN LIGHTING)

Циркадное освещение — это механизм отслеживания цвета солнечного света. Он обновляет цветовую температуру светильников в зависимости от времени. Перед использованием этой функции настоятельно рекомендуется не использовать функции определения цветовой температуры в других функциях. Поскольку этот модуль будет постоянно обновлять цветовую температуру ваших светильников, это может привести к конфликту с другими инструментами регулировки яркости CCT.

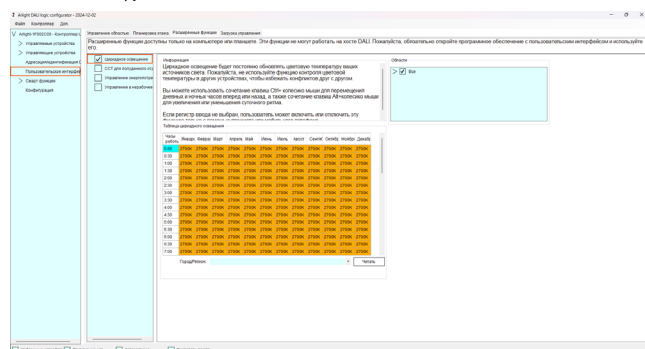


Существует два варианта циркадного освещения.

Таблица суточного освещения (Circadian Lighting Table). Вы можете редактировать цветовую температуру за каждый месяц или час.

Город/Регион (City/Location). Вы можете выбрать город (или аналогичное местоположение) и нажать "Прочитать". Будет отображаться суточное освещение по умолчанию.

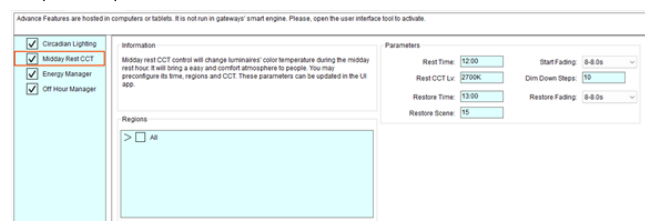
Области (Regions). Вы можете выбрать регионы, в которых будет использоваться эта функция.



8.3.2. CCT ДЛЯ ПОЛУДЕННОГО ОТДЫХА (MIDDAY REST CCT)

Согласно исследованиям, цветовая температура света влияет на нашу атмосферу. Более теплая цветовая температура в часы отдыха также может улучшить качество нашего отдыха.

В подпрограмме CCT для полуденного отдыха есть несколько параметров для редактирования:



Области (Regions). Выберите регионы для использования этой функции.

Время начала отдыха (Rest Tme). Время начала полуденного отдыха.

Старт. Затемн. (Start Fading). Скорость затухания при начале полуденного отдыха. Рекомендуется использовать длительное время затухания, чтобы избежать прерывания работы.

Цв. Темп. покой (Rest CCT Lv). Цветовая температура в часы отдыха. Чем теплее, тем лучше.

Шаг яркости (Dim Down Steps). В часы отдыха можно дополнительно приглушить свет. Это поможет снизить мощность и смягчить освещение.

Время восст (Restore Time). Время окончания полуденного отдыха.

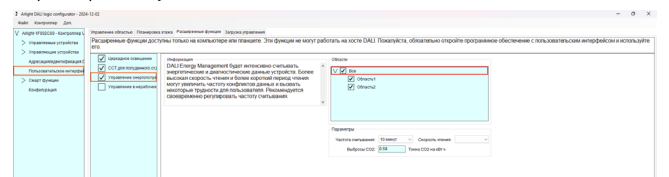
Затемн. восст (Restore Fading). Скорость затухания по окончании часов отдыха.

Сцена восст (Restore Scene). Номер сцены, который будет вызываться при восстановлении к обычному режиму работы. Вы должны выбрать номер из числа сцен пользовательского интерфейса.

Пожалуйста, обратите внимание, что при включении режима полуденного отдыха циркадное освещение будет временно отключено.

8.3.3. УПРАВЛЕНИЕ ЭНЕРГОПОТРЕБЛЕНИЕМ (ENERGY MANAGER (EMS))

Управление энергопотреблением - это наша система управления энергопотреблением, специально разработанная для светильников DALI Data. Пожалуйста, убедитесь, что у вас установлены светильники DALI, соответствующие стандартам DALI Data. Эта функция позволяет интенсивно считывать энергетические и диагностические данные светильников с каналов DALI. Высокая частота считывания может привести к некоторому сбою в работе шины DALI и ухудшению работы пользователя, поэтому вам необходимо тщательно выбирать ее параметры. Параметры следующие:



Области (Regions). Регионы поддерживают данные DALI, и они будут считываться постоянно.

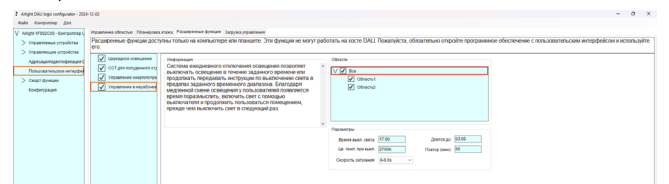
Частота считывания (Read Period). Период каждой записи, которая будет сохранена в базе данных.

Скорость чтения (Read Speed). Частота считывания каждой записи. Чем выше частота считывания, тем выше вероятность коллизий.

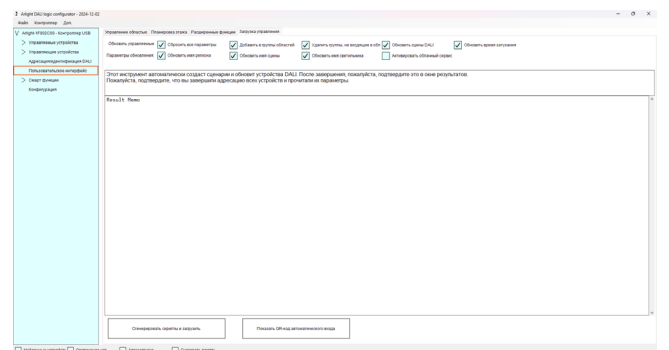
Выбросы CO2 (CO2 Emission). Уровень выбросов CO2. Он выражается в тоннах CO2 на киловатт/час.

8.3.4. УПРАВЛЕНИЕ В НЕРАБОЧЕЕ ВРЕМЯ (OFF HOUR MANAGER)

Программа «Управление в нерабочее время» позволяет автоматически выключать свет в нерабочее время в офисе. Кроме того, система будет периодически отправлять команды на выключение освещения, например, каждые 60 минут. Пользователи могут повторно включить освещение, чтобы включить его еще на 60 минут. Пожалуйста, обратите внимание, что этот движок будет отправлять команды для выключения Dim to 0%. Возможно, вам потребуется тщательно настроить кнопки для синхронизации их обратной связи.



Параметры следующие:



Области (Regions). Области, которые будут затемнены в нерабочее время.

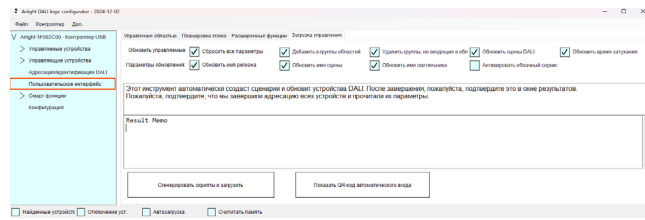
Время выкл. света (Turn Off Time). Время начала работы off hour manager. В это время эта программа сначала отправит команды на отключение.

Длится до (Util). По истечении этого времени программа отключит эту функцию.

Цв. темп. при выкл. осв (Turn-Off CCT Lv). Уровень цветовой температуры при затемнении.

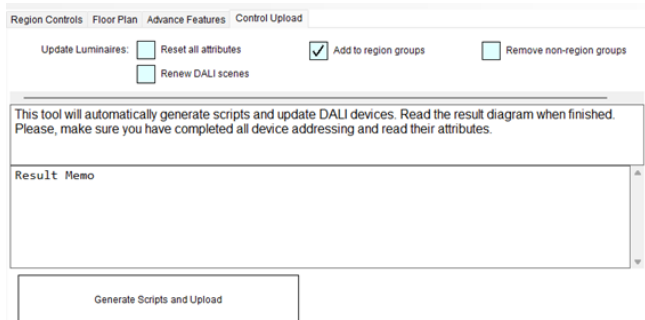


Повтор (мин) (Repeat Every). Период повторного затемнения в минутах.
Скорость затухания (Fading Speed). Скорость затухания при выключении. Более длительное время затухания может дать пользователям больше времени на реакцию (чтобы избежать повторного включения в темной комнате).



8.4. ЗАГРУЗКА УПРАВЛЕНИЯ (CONTROL UPLOAD)

На этой странице есть несколько вариантов обновления:
Сбросить все параметры (Reset all attributes). Если этот флажок установлен, инструмент отправит команды сброса DALI на все светильники.
Добавить в группы областей (Add to region groups). Если этот флажок установлен, инструмент добавит светильники в группы DALI для своего региона.
Удалить группы, не входящие в область (Remove non-region groups). Если этот флажок установлен, инструмент удалит все группы DALI, кроме своего региона.
Обновить сцены DALI (Renew DALI scenes). Если этот флажок установлен, инструмент обновит уровень сцены DALI для светильников в соответствии со значениями сцены по умолчанию для региона.
 Когда вы подтвердите свои настройки, вы можете нажать «Сгенерировать скрипты и загрузить» [«Generate Scripts and Upload»], чтобы применить изменения. В ходе процесса эта программа обновит все атрибуты DALI для светильников, сгенерирует сценарии шлюза и загрузит свои сценарии пользовательского интерфейса на устройства. При этом также будут отображены сгенерированные скрипты, вы можете обновить их и загрузить вручную.



9. SMART ФУНКЦИИ (SMART ENGINE) – USB SERIAL GATEWAY [SMART ФУНКЦИИ ШЛЮЗА USB]

Smart функция является ядром USB-шлюзов DALI, и оно разделен на следующие блоки:

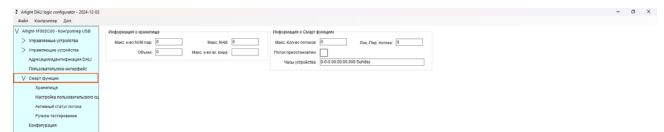
DALI Control Units. Весь доступ к каналам DALI будет обрабатываться этим устройством.

Storage Units. Это включает в себя оперативную память, флэш-память данных/кода и хранилища NVM. NVM - это постоянные данные для Smart engine. Некоторые расширенные программы (например, UI tool) будут использовать флэш-память данных/кода для обмена файлами описания пользовательского интерфейса.

Script Engine. Это позволит интерпретировать ваши коды и выполнять их. Код может храниться во флэш-памяти данных/кода или в оперативной памяти. USB DALI gateway может запускать максимум 4 потока, и первый и второй потоки используются для автоматически генерируемых сценариев этой программой. Вам рекомендуется использовать третий или четвертый потоки для ваших собственных скриптов.

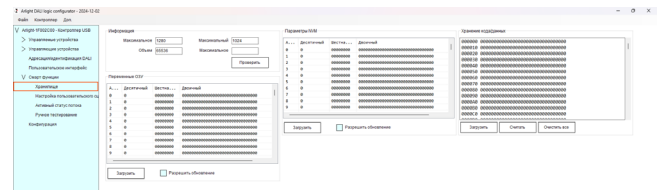
Эта программа предоставляет четыре важных параметра: Хранилище (Storage), Настройка пользовательского сценария (Custom Script Setup),

Активный статус потока (Active Thread Status), и Ручное тестирование (Manual Test).



9.1. ПАРАМЕТРЫ (НАСТРОЙКИ) SMART ФУНКЦИЙ (SMART ENGINE OPTION)

Когда вы нажмете на Smart функции (Smart Engine), откроется страница, подобная приведенной ниже. На ней представлена основная информация об этой программе



9.1.1. ИНФОРМАЦИЯ О ХРАНИЛИЩЕ (STORAGE INFORMATION)

Макс. переменные NVM (Max NVM Variables). Максимальное количество переменных NVM. Каждая переменная представляет собой 32-разрядные данные.

Максимальный объем оперативной памяти. Переменных (Max RAM Variables). Максимальное количество переменных в оперативной памяти. Каждая переменная представляет собой 32-разрядные данные. Эти переменные также могут использоваться совместно с внутренними переменными потоков.

Размер кода/данных (Code/Data Size). Размер кода и данных, указывается в байтах.

Максимальное количество входов кэша (Max Cache Inputs). Зарезервированный. Для расширенного шлюза он может кэшировать входные значения DALI.

9.1.2. ИНФОРМАЦИЯ О SMART ФУНКЦИЯХ (SMART ENGINE INFORMATION)

Максимальное количество потоков (Max Threads). Максимальное количество потоков, которые должны быть настроены и выполнены.

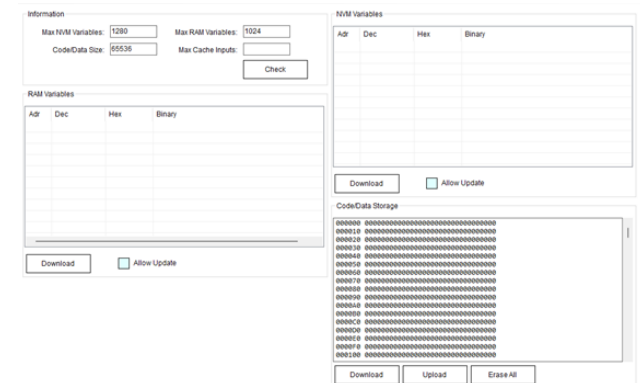
Локальная переменная потока (Thread Local Var). Количество частных переменных в каждом потоке. Доступ к ним может иметь только каждый поток.

Приостановлено (Thread Pause). Отмечено, если потоки приостановлены.

Часы устройства (Device Clock). Внутренние часы шлюза.

9.2. ХРАНИЛИЩЕ (STORAGE)

На странице хранилища отображаются данные внутреннего хранилища шлюза. Включая:



9.2.1. ИНФОРМАЦИЯ (INFORMATION)

Максимальное количество NVM параметров (Max NVM Variables). Максимальное количество переменных NVM. Каждая переменная представляет собой 32-разрядные данные.

Максимальный объем оперативной памяти (Max RAM Variables). Максимальное количество переменных в оперативной памяти. Каждая переменная представляет собой 32-разрядные данные. Эти переменные также могут использоваться совместно с внутренними переменными потоков.

Объем программы/данных (Code/Data Size). Размер кода и данных, указывается в байтах.

Максимальное количество входов кэша (Max Cache Inputs). Резервированный. Для расширенного шлюза он может кэшировать входные значения DALI.

Переменные ОЗУ (RAM Variables). Отображает подробную информацию о переменных оперативной памяти. [Загрузить] загружает их значения из шлюза. Если установлен флажок «Разрешить обновление», вы можете редактировать значения каждой переменной.

9.2.2. ПАРАМЕТРЫ NVM (NVM VARIABLES)

Отображает подробную информацию о переменных NVM. [Загрузить] ([Download]) загружает значения из шлюза. Если установлен флажок «Разрешить обновление» («Allow Update»), вы можете редактировать значения каждой переменной. Эти значения не будут сброшены после повторного включения.

9.2.3. ХРАНЕНИЕ КОДА/ДАННЫХ (CODE/DATA STORAGE)

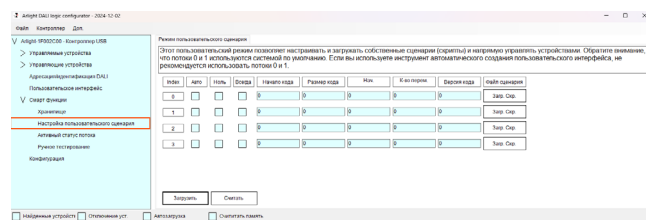
Здесь хранится код и содержимое данных. Вы можете загрузить его двоякий файл.

9.3. НАСТРОЙКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО СЦЕНАРИЯ (CUSTOM SCRIPT SETUP)

Страница режима пользовательского скрипта позволяет загрузить новый файл скрипта. Шаги следующие:

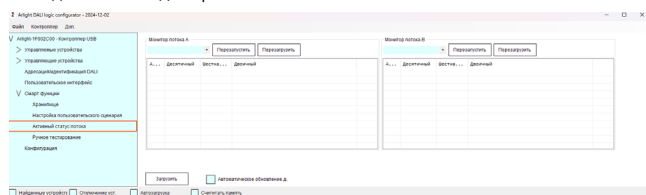
1. Загрузите текущую информацию о скрипте.
2. Используйте [Загрузить скрипты] ([Load Scripts]) для загрузки скриптов из вашего файла. В случае ошибки инструмент выдаст всплывающее сообщение. Он также рассчитает размер кода и изменит порядок его следования.
3. Пожалуйста, обратите внимание, что программа будет помещать коды в конце ввода кода/данных.
4. Вы можете выбрать опции [Auto] ([Авто]), [Zero] ([Обнулить]) и [Always] ([Всегда]). [Auto] ([Авто]) запустит потоки при включении, сбросе и перезапуске smart engine. [Zero] ([Обнулить]) он присвоит нулевые значения своим переменным. [Always] ([Всегда]) гарантирует, что поток всегда выполняется; когда он остановится, он перезапустится

Пожалуйста, обратите внимание, что у каждого потока есть свои собственные частные переменные. Если вы используете больше переменных, чем их собственный размер, объем оперативной памяти будет увеличен до размера расширенной переменной.



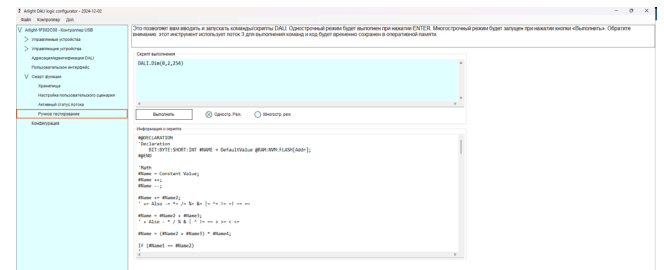
9.4. АКТИВНЫЙ СТАТУС ПОТОКА (ACTIVE THREAD STATUS)

Страница состояния активного потока может помочь вам отслеживать переменные интервала между потоками. Эта страница позволяет отображать два потока одновременно



9.5. РУЧНОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ (MANUAL TEST)

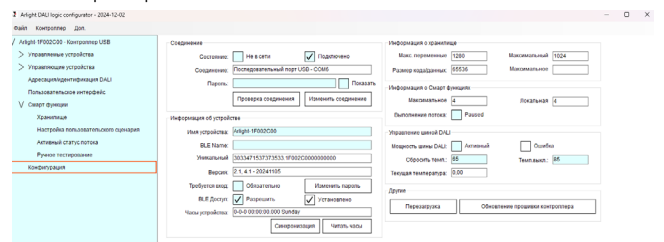
Страница ручного тестирования позволяет ввести и запустить скрипт. У вас есть опции для запуска при каждом нажатии кнопки [Enter] (однострочный режим) и при нажатии кнопки [Выполнить] ([Run]) (многострочный режим). Инструкции вы можете найти в другом руководстве или в разделе «Информация о скрипте».



Пожалуйста, обратите внимание, что этот инструмент во время выполнения скомпилирует и выполнит скрипты в потоке 4 и поместит коды в конец хранилища оперативной памяти. Поэтому рекомендуется использовать его, когда на шлюз не загружаются скрипты или файлы пользовательского интерфейса. Перекрытие содержимого хранилища может привести к непредвиденной ошибке.

10. КОНФИГУРАЦИЯ (CONFIGURATION)

На странице конфигурации вам будет показана информация и параметры шлюза. Вы можете загрузить и внести изменения. Этими параметрами являются:



10.1. СОЕДИНЕНИЕ (CONNECTION)

Состояние (Status). Он сообщает о текущем подключении к шлюзу. «Не в сети» («Offline») — в данный момент шлюз работает автономно. «Подключено» («Connected») — подключено онлайн, но соединение прервано; инструмент попытается восстановить подключение, когда это будет возможно.

Соединение (Connection). В нем указывается тип и состояние соединения. **Пароль (Password).** Пароль, используемый для подключения к шлюзу. Если установлен флажок «Показывать» («Show») справа, будет отображаться его обычное содержимое.

[Проверка соединения] ([Test Connection]). Программа попытается подключиться к шлюзу.

[Изменить соединение] ([Change Connection]). Нажмите, чтобы изменить порт подключения.

10.2. DEVICE INFORMATION

Имя устройства (Device Name). На нем отображается название устройства. Вы можете обновить его и нажать [Применить изменения] ([Apply Changes]). **Уникальный идентификатор (Unique ID).** Уникальный идентификатор шлюза.

Версия (Version). Номер версии и дата выпуска встроенного ПО. Может потребоваться, чтобы средство настройки соответствовало поддерживаемой версии встроенного ПО. **Требуется вход (Require Sign In).** Если этот флажок установлен, пользователи должны ввести свой пароль для доступа.

[Изменить пароль] ([Change Password]). На экране появится окно с запросом ввести новый пароль.

BLE Доступ (BLE Access). Если этот флажок установлен, вы можете получить доступ к этому шлюзу через интерфейс BLE.

Часы устройства (Device Clock). Внутренние часы устройства.

[Синхронизация] ([Sync Clock]). Он будет использовать часы вашего компьютера для синхронизации часов шлюза.

[Читать часы] ([Read Clock]). Он будет считывать время на часах шлюза.



10.3.УПРАВЛЕНИЕ ШИНОЙ DALI (DALI BUS CONTROL)

Мощность шины DALI (DALI Bus power). Если этот флажок установлен, он будет передавать питание от шины DALI на свой канал DALI. Или вам может потребоваться внешнее питание от шины DALI.

Ошибка (Error Down). Если этот флажок установлен, шлюз обнаруживает ошибку в питании шины DALI и остается отключенным до тех пор, пока она не будет восстановлена. Обычно питание шины DALI перегревается.

Сбросить темп. (Restore Temp.). Если температура питания шины DALI окажется ниже этой отметки, питание шины DALI будет восстановлено.

Темп.выкл. (Shutdown Temp.). Если температура питания шины DALI превысит эту отметку, питание шины DALI будет отключено.

10.4.ДРУГИЕ (OTHERS)

Перезагрузка (Reboot). Шлюз перезагрузится/перезапустится заново.

Обновление прошивки контроллера (Gateway Firmware Update). При этом откроется окно обновления встроенного ПО, в котором вам будет предложено обновить встроенное ПО шлюза.

